3. Игра «куча». Человек и компьютер по очереди делают ходы, забирая из кучи, состоящей из N предметов, от 1 до K штук. Проигрывает тот, кто забрал последний предмет.   
Варианты:

a) Компьютер «берет» случайное количество предметов.

b) Найти для компьютера оптимальную стратегию.